

Koodilukon 332650 käyttö-ohje

Huomioi seuraavat ohjeet laitetta ohjelmoitaessa:

- MASTER-koodia näppäiltäessä, kahden näppäimen painalluksen välinen aika ei saa ylittää viittä sekuntia.
- Ohjelmointijakso on tehtävä yhdellä kerralla ja yhden minuutin sisällä.
- A-koodin kaksi ensimmäistä numeroa on oltava erilaisia, kuin B-koodin kaksi ensimmäistä numeroa.

Kahden näppäimen painalluksen välinen aika ei saa ylittää viittä sekuntia. Laitteen ohjelmointi ja käyttö keskeytyy jos painallusten välinen ohjeaika ylitetään tai annetaan tunnistamaton koodi.

Keskeytymisen merkiksi kuuluu äänimerkki, 5 punaista lediä syttyy ja näppäimistö lakkaa toimimasta 15 sekunnin ajaksi.

Aikaisemmin tallennetut koodit, ajat ja toimintamuodot ovat edelleen voimassa.

Mikäli laitteessa on päällekytkentävaiheessa häiriö, kahta lähtöä vastaavat ledit vilkkuvat vuorotellen.

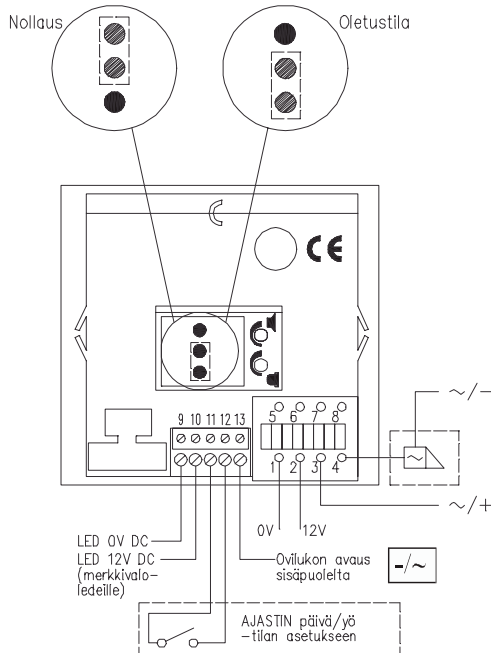
Sähkökatkos ei hävitä koodilukkoon ohjelmoituja tietoja.

Laitte toimitetaan tehtaalta seuraavilla oletusarvoilla:

MASTER = 1234

CODE A = 12345 (releen vetoaika 1 s)

CODE B = 67890 (releen vetoaika 1 s)



Koodilukon nollaus:

Mikäli MASTER-koodi unohtuu, niin laite on mahdollista "nollata" ja palauttaa tehdasasetukset seuraavasti:

- 1) Katkaise jännite
- 2) Kytke jumpperi, joka sijaitsee koodilukon takana olevan luukun alla, yläasentoon.
- 3) Kytke jännite uudelleen.
- 4) Aseta jumpperi takaisen alkuperäiselle paikalleen.

A - Liittimet

1. Jännitesyöttö 0V DC / AC
2. Jännitesyöttö 12V DC / AC
3. "A"-releen vaihtokoskettimen yhteinen kosketin
4. "A"-releen sulkeutuva kosketin NO
5. "A"-releen avautuva kosketin NC
6. "B"-releen vaihtokoskettimen yhteinen kosketin
7. "B"-releen sulkeutuva kosketin NO
8. "B"-releen avautuva kosketin NC

B - Liittimet

9. Jännitesyöttö 0V DC keltaiselle ledille
10. Jännitesyöttö 12V DC keltaiselle ledille
11. Tulo ulkopuolisen ajastimen Päivä/Yö – toiminnon koskettimelta
12. Lähtö ulkopuolisen ajastimen Päivä/Yö – toiminnon koskettimelle
13. A-releen ohjaus ovenavauspainikkeelta

Jännitelähde

12V DC + 20% -5% I = 100mA

12V AC + 20% -10% I = 110mA

Seuraavassa on kerrottu releiden yksityiskohtaiset toiminnot:

LÄHTÖ –A- Aktivoituneena A-releen ohjelmoidun ajan 1s – 99 s (tunnistuskoodilla A)

LÄHTÖ –B- Aktivoituneena B-releen ohjelmoidun ajan 1s – 99 s (tunnistuskoodilla B)

Laitte on käyttövalmiina, kun se on ohjelmoitu ja releen koskettimen kautta on kytketty ohjaus (Päivä/Yö toiminta ainoastaan lähdössä A).

Koodit A ja B tallentuvat pysyvästi muistiin.

Lähdön A tilat (aktivoituneena 1s – 99s)

Lähdöllä on kolme erilaista tilaa:

- a) Päivä/Yö toiminnon liittimet auki.
Lähtö A aktivoituu ohjelmoiduksi ajaksi vain oikein näppäilyllä "A" -koodin jälkeen.
- b) Päivä/Yö toiminnon liittimet yhdistettynä.
Lähtö A aktivoituu ohjelmoiduksi ajaksi oikein näppäilyllä "A" -koodin jälkeen tai painamalla painiketta, jossa on avaimenreiän kuva.
- c) Ovilyukon avauspainike sisäpuolella.
Lähtö A aktivoituu sisäpuolisen painikkeen painamisen ajaksi, riippumatta siitä, ovatko Päivä/Yö toiminnon liittimet yhdistettynä vai eivät.

Lähtö B (aktivoituneena 1s – 99s)

Lähtö B aktivoituu ohjelmoiduksi ajaksi oikein näppäilyllä "B" -koodin jälkeen.

Ohjelmointivaihe:

Lähtöjen A ja B aktivoitumisen aika osoitetaan näppäimistön ledeillä (1 s – 99 s).

Turvallisuussyistä suosittelemme MASTER-koodin vaihtamista. A ja B lähdon ohjelmointi edellyttää MASTER-koodia.

Väärin näppäilyyn numeron voi peruuttaa painamalla C-näppäintä.

Mikäli C-näppäintä painetaan vain kerran, niin voimassa ovat aikaisemmin syötetyt numerot ja vastaavat ledit ja ainoastaan viimeksi annettu numero poistuu ja vastaava ledi sammuu. Jos C-näppäintä painetaan useammin kuin kerran, niin vastaavamäärä numeroita poistuu ja ledejä sammuu.

Jokaisesta hyväksytystä näppäimen painalluksesta kuuluu lyhyt äänimerkki ja ledi syttyy numeronäppäimistön yläpuolella. Uuden ohjelmoinnin hyväksyminen osoitetaan kolmella lyhyellä äänimerkillä ja kahdella punaisen ledin välähdyksellä.

Uuden MASTER - koodin ohjelmointi (aina 4 numeroa)

- Näppäile * * (osoitukseksi, että aikaisempi koodi muutetaan)
- Näppäile aikaisempi MASTER - koodi.
- Näppäile * * (osoitukseksi, että aikaisempi koodi muuttuu)
- Näppäile haluamasi uusi MASTER - koodi (4 numeroa)
- Näppäile * (ohjelmointijakson loppumisen merkiksi)

A	B	C	D	E
**	0000	**	MMMM	*

A-koodin ohjelmointi (3, 4 tai 5 numeroa)

- Näppäile * * (osoitukseksi, että aikaisempaa koodia muutetaan)
- Näppäile MASTER-koodi
- Paina *-painiketta (osoitukseksi kulkukoodin ohjelmoinnista)
- Paina painiketta 1 (osoitukseksi kulkukoodin ohjelmoinnista A-lähtöön)
- Näppäile haluttu koodi (ainoastaan numeroita)
- Paina painiketta, jossa on avaimenreiän kuva (osoitukseksi kulkukoodin lopusta)
- Näppäile haluttu aika, jona A-lähtö on aktiivisena 01-99 s (aina 2 numeroa)
- Paina painiketta, joka vastaa halutun tyyppistä aktiivisena oloa:
 - 0 – 2-numeroinen aktivointi (LED syttyy vastaavaksi ajaksi)
 - 1 – 3-, 4-, tai 5- numeroinen aktivointi (LED syttyy vastaavaksi ajaksi)
- Paina näppäintä * (osoitukseksi ohjelmointijakson loppumisesta)

Seuraavassa A-koodin ohjelmointi:

A	B	C	D	E	F	G	H	I
**	MMMM	*	1	AAA(AA)	avaimenreikä	TT	K	*

B-koodin ohjelmointi (3, 4 tai 5 numeroa)

- Näppäile * * (osoitukseksi, että aikaisempaa koodia muutetaan)
- Näppäile MASTER - koodi
- Paina *-painiketta (osoitukseksi kulkukoodin ohjelmoinnista)
- Paina painiketta 2 (osoitukseksi kulkukoodin ohjelmoinnista B-lähtöön)
- Näppäile haluttu koodi (ainoastaan numeroita)
- Paina painiketta, jossa on avaimenreiän kuva (osoitukseksi kulkukoodin lopusta)
- Näppäile haluttu aika, jona B-lähtö on aktiivisena 01-99 s (aina 2 numeroa)
- Paina painiketta, joka vastaa halutun tyyppistä aktiivisena oloa:

- 0 – 2-numeroinen aktivointi (LED syttyy vastaavaksi ajaksi)

- 1 – 3-, 4-, tai 5- numeroinen aktivointi (LED syttyy vastaavaksi ajaksi)

- Paina näppäintä * (osoitukseksi ohjelmointijakson loppumisesta)

Seuraavassa B-koodin ohjelmointi:

A	B	C	D	E	F	G	H	I
**	MMMM	*	2	BBB(BB)	avaimenreikä	TT	K	*